**Номер ЭОР:** 13

**Название ЭОР:** Разгадай ребус

**Образовательная область:** Познавательное и речевое развитие

**Образовательный тип:** Игровые дидактические ЭОР

**Возраст:** 5–7 лет

**Предполагаемое время взаимодействия:** 5–10 минут

**Техническое оборудование:** интерактивная доска, компьютер

**Описание и методические рекомендации по использованию**

|  |  |
| --- | --- |
| Решаемые педагогические задачи | * Закрепление знаний о правилах дорожного движения * Формирование основ безопасного поведения * Обогащение активного словаря по теме «Безопасность дорожного движения» * Развитие аналитических способностей * Развитие памяти и внимания |
| Предполагаемая модель использования | ЭОР предназначен для **познавательно-игровой деятельности** дошкольников в помещениях, оснащенных интерактивной доской.  С помощью ресурса педагог может организовать фронтальную работу с группой детей на этапе закрепления знаний в игровой форме. Работать с содержанием ЭОР можно следующим образом:  – воспитанники выходят к интерактивной доске (по желанию или в порядке очереди) и выполняют игровые задания (педагог присматривает за детьми, помогает);  – педагог сам управляет содержанием ЭОР, дети с мест отвечают на поставленные вопросы, затем – идет проверка ответов (демонстрация на экране доски).  Методика проведения занятия с использованием ЭОР и интерактивной доски должна быть идентична методике проведения традиционных занятий по основным видам детской деятельности. Непосредственно работе на доске должен предшествовать подготовительный этап, в ходе которого создается необходимый эмоциональный настрой, дети вовлекаются в игровую ситуацию вокруг изучаемой темы и предстоящей деятельности.  При работе с ресурсом дети могут свободно располагаться вокруг интерактивной доски. Они могут стоять, либо сидеть на стульчиках или ковре. После выполнения заданий рекомендуется провести физкультминутку.  Кроме того, с помощью ЭОР можно организовать  – индивидуальную познавательную деятельность детей в компьютерном зале (классе): каждый ребенок самостоятельно работает с ресурсом за компьютером;  – индивидуальные занятия специалиста с ребенком (с использованием интерактивной доски или компьютера): содержание ЭОР обеспечит решение педагогических задач, актуальных для конкретного воспитанника (диагностика сформированности знаний и умений, коррекция, сопровождение индивидуального развития).  При работе детей за компьютерами, время взаимодействия с ресурсом не должно превышать 10 минут. После выполнения работы необходимо провести зарядку для глаз. |
| Краткое описание содержания ЭОР | ЭОР представляет собой дидактическую игру с автоматической проверкой результатов.  В содержании ресурса детям будет предложено разгадать шесть ребусов. Рабочее пространство экрана поделено на две части. В верхней части дается ребус, в нижней – варианты ответов (три маленьких карточки). Ребус – это последовательность картинок, дети должны расшифровать слово, которое они «загадали». Слово-отгадку воспитанники должны составить из первых звуков названий объектов, изображенных вверху, а затем найти соответствующую карточку внизу.  Под картинками в верхней части экрана даны кнопки с нотами, с их помощью можно прослушать названия изображенных объектов. Они призваны помочь детям в разгадывании ребуса.  Если ответ будет правильный, на экране появится улыбающийся светофор с горящей зеленой секцией, если неправильный – грустный светофор с горящей красной секцией. Кроме того, в ресурсе предусмотрены звуковые сигналы (грустный и веселый), которые передают эмоции светофора. Наличие такой обратной связи поможет детям ориентироваться в своих действиях, оценивать свою успешность. Когда все ребусы будут решены, на экране появится информационное окно со статистикой (количеством правильных и неправильных ответов).  Переход от одного ребуса к другому осуществляется с помощью кнопки с изображением стрелки. Пользователь не может перейти к следующему заданию, пока не будет выполнено предыдущее.  В любой момент выполнения задания можно обратиться к инструкции (кнопка со знаком вопроса). В любой момент можно закончить работу с ресурсом, для этого нужно просто закрыть окно браузера. Чтобы начать задание с самого начала, нужно щелкнуть кнопку с изображением домика. |